

株式会社日昇テクノロジー

## Multi-Media ARM11 Mini6410/Tiny6410 Android マニュアル

株式会社日昇テクノロジー

http://www.csun.co.jp

2012/10/17



## copyright@2012



第一章 Android 体験6
1.1 Android のインストールと各キー機能の紹介6
1.2 タッチパネルリカリブレート7
1.2.1 初めてのリカリブレート7
1.2.2 使用中のリカリブレート
1.3 スクリーンロータリー表示
1.4 mp3 プレイ9
1.5 レコード機能10
1.6 SD-WiFi でインターネットアクセス11
1.7 有線 LAN 設定15
1.8 CMOS カメラ19
1.9 USB bluetooth の設定21
1.9.1 Bluetooth デバイスとの接続
1.9.2 Bluetooth でデータを携帯に転送
1.9.3 Bluetooth でボードにファイル転送
1.10 USB メモリの利用
1.11 LCD バックライトの設定
1.12 シリアルポートアシスタント
1.13 LED テスト
1.14 PWM ブザーテスト
1.15 ADC テスト
1.16 I2C-EEPROM テスト
1.17 USB カメラの使用
1.18 GPS デバイスの使用
1.19 TV-Out テレビ出力
第二章 Android 開発環境の構築
2.1 プラットフォームとクロスコンパイラーについて
2.2 ソースコードのインストール
2.3 その他ツールのインストール
2.4 U-boot のコンフィグ及びコンパイル
2.4.1 Nand 起動用の U-boot のコンフィグ及びコンパイル
2.4.2 SD カード起動用の U-boot のコンフィグ及びコンパイル
2.5 Linux カーネルのコンフィグ及びコンパイル
2.6 Android ファイルシステムの作成
2.7 ファイルシステムイメージの作成と実行



▼■■への#■ 株式会社日昇テクノロジー

2.7.1 yaffs2 フォーマットのファイルシステムイメージの作成	8
2.7.2 UBIFS フォーマットのファイルシステムイメージの作成	8
2.7.3 ext3 フォーマットのファイルシステムイメージの作成	9
第三章 Android アプリ開発環境構築5	0
3.1 JDK インストール	0
3.2 Android SDKインストール	2
3.3 Android2.3 に関連のパッケージインストール5	3
3.4 Eclipse IDE インストール	<b>5</b>
3.5 Android アプリ開発必要なプラグインのインストール5	6
3.6 Eclipse の設定	7
3.7 Android エミュニレータ作成5	8
3.8 Android デモ作成(構築済みの開発環境検証)6	0
3.8.1 HelloMini6410 プロジェクト作成6	0
3.8.2 HelloMini6410 プロジェクトを Android エミュニレータで実行	3
3.9 Mini6410(Tiny6410)デバッグ環境作成6	4
3.9.1 USB ADB ドライバインストール	4
3.9.2 ボード上に ADB 機能テスト6	8
3.9.3 USB ADB を経由ボード上にアプリ実行7	0
3.9.4 ボード上にアプリデバッグ7	4
第四章 Android アプリでハードウエア操作7	6
3.1 「libfriendlyarm-hardware.so」ライブラリの使い方7	6
3.2 「libfriendlyarm-hardware.so」ライブラリインタフェース説明	8
3.2.1 シリアルポートインタフェース7	8
3.2.2 LED インタフェース	0
3.2.3 PWM ブザー操作インタフェース	0
3.2.4 ADC 読み込みインタフェース	1
3.2.5 EEPROM データの読み込みと書き込みインタフェース	1
3.3 サンプル説明	2





NO	バージョン	修正内容	修正日
1	Ver1.0	新規作成	2011/08/21
2	Ver1.1	カーネルの電源管理を最適化にし、パッチを追加	2011/11/18
		して大幅に CPU の熱を減らす	
3	Ver1.2	①Android スリープしないように設定を追加	2012/10/17
		②Android ブート時有線ネットワークを自動起	
		動、DHCP で IP を自動取得	
		③Android のライブラリ	
		「libfriendlyarm-hardware.so」に複数チャネル	
		ADC の読み込みインタフェースを追加	
		④init.rc で CMOS カメラの画像解像度を設定で	
		きるようにする	
		⑤拡張板 V1.2 上に Android で静電タッチパネル	
		をサポート	
		⑥Mini PCIe 3G通信モジュールをサポート	
		⑦Superboot が LCD を自動認識、異なる LCD は同	
		じカーネルを使え、LCD 変更により、再度書き込	
		み必要がない。Android 操作手順:	
		a) iTest を起動させ、リカリブレートを行う	
		b) 電源を切れ、LCD を取り換える	
		c)電源を入れ、リカリブレート画面が出て来る	
		Linux と WinCE6 上に LCD を取り換えた後、USB	
		でリカリブレートを行える	

## 修正履歴

- ※ 使用されたソースコードは<u>http://www.csun.co.jp/</u>からダウンロードでき ます。
- ※ この文書の情報は、事前の通知なく変更されることがあります。
- ※(株)日昇テクノロジーの書面による許可のない複製は、いかなる形態におい ても厳重に禁じられています。